|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |

ИСТОРИЯ ИЗМЕНЕНИЙ

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Версия | Описание изменений | Автор | Дата | Утверждено   |  |  | | --- | --- | | Имя | Дата | | |
| <1.0> | Initial version | Alexander\_Kuznetsov1 | <27-Jan-2012> |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

СВЯЗАННЫЕ ДОКУМЕНТЫ

|  |  |
| --- | --- |
| Номер | Название документа |
|  |  |
|  |  |

# Задания

Выполните приведенные ниже задания. Задания, помеченные «\*», являются заданиями повышенной сложности и не обязательны для выполнения.

# Задание 1

Реализовать windows forms приложение, позволяющее работать с пользователями и наградами (перечень атрибутов указаны ниже).

1. Атрибуты пользователя:

* ID — уникальный идентификатор, генерируемый приложением (int).
* First Name — имя (String) (обязательное, не более 50 символов)
* Last Name — фамилия (String) (обязательное, не более 50 символов)
* Birthdate — дата рождения (DateTime) (обязательное, не может быть меньше текущей даты, не может быть более 150 лет)
* Age — возраст. Вычисляемое число полных лет (int).

1. «Награды» напр. «Нобелевская премия», «премия Дарвина». Рекомендуется использовать «TabPanel» для переключения между списком пользователей и наград. Атрибуты награды:
   * ID — уникальный идентификатор, генерируемый приложением (int).
   * Title — наименование (String) (обязательное, не более 50 символов)
   * Description — описание (String) (необязательное, но не более 250 символов.)

Возможности, предоставляемые приложением:

1. Просматривать список пользователей/наград и все их атрибуты. В качестве элемента отображения списка использовать GridView.
   1. Должна быть реализована возможность сортировки списка по выбранной колонке
2. Редактировать, создавать и удалять пользователей/награды.
   1. Вызывается через главное меню и/или контекстное меню.
   2. Создание и редактирование пользователя/награды должно быть **реализовано через отдельную дочернюю форму.**
   3. При удалении должен выводиться диалог подтверждения.
3. Реализовать возможность награждения пользователя наградами из числа имеющихся (при создании/редактировании пользователя).
   1. Предусмотреть **невозможность повторного награждения** пользователя той же наградой.
   2. В **списке пользователей** необходимо отображать имеющиеся у него награды.
   3. При удалении награды из списка наград, она также должна удаляться у всех пользователей.
4. Все сущности должны находиться в валидном состоянии.
5. Реализовать хранение данных в памяти процесса на время выполнения программы (класс List). Сохранение данных в файлах или базе данных реализовывать пока не требуется.

# Требования к оформлению